



Ігровий пристанок

Документація API

Зміст

Отримання даних про ігри.....	3
Опис типів даних.....	4
Приклад запиту	8
Отримання даних про постачальників	13
Опис типів даних.....	13
Приклад запиту	13

Отримання даних про ігри

GET /api/games/steam

Отримує детальну агреговану інформацію про одну гру або більше (але не більше 100) з бази даних [Ігрового пристанку](#). Інформація включає відомості про наявність української локалізації, рецензії кураторів та відомості про продаж українських ігор в російському регіоні.

Query-параметри:

- **appid** – масив унікальних ідентифікаторів (AppId) Steam-ігор типу `uint32`, що розділені комою. Є обов'язковим, довжина масиву має бути від 1 до 100 елементів включно.

Відповідь:

- **HTTP 200:** повертає словник, де AppId гри є ключем, а значення є агрегованою інформацією про гру у вигляді моделі [AggregatedGameModel](#);
- **HTTP 400:** якщо query-параметри неправильного формату або довжина не у допустимому діапазоні;
- **HTTP 429:** якщо кількість запитів перевищує встановлений ліміт у межах визначеного періоду часу (rate limit).

GET /api/games/gog

Отримує детальну агреговану інформацію про одну гру або більше (але не більше 100) з бази даних [Ігрового пристанку](#). Інформація включає відомості про наявність української локалізації, рецензії кураторів та відомості про продаж українських ігор в російському регіоні.

Query-параметри:

- **ids** – масив унікальних ідентифікаторів (Id) GOG-ігор типу `uint32`, що розділені комою. Є обов'язковим, довжина масиву має бути від 1 до 100 елементів включно.

Відповідь:

- **HTTP 200:** повертає словник, де Id гри є ключем, а значення є агрегованою інформацією про гру у вигляді моделі [AggregatedGameModel](#);
- **HTTP 400:** якщо query-параметри неправильного формату або довжина не у допустимому діапазоні;
- **HTTP 429:** якщо кількість запитів перевищує встановлений ліміт у межах визначеного періоду часу (rate limit).

Опис типів даних

AggregatedGameModel:

- **SteamAppId** – Steam AppId гри типу `uint32` (поле відсутнє, якщо відповідну гру не знайдено у базі даних сервісу);
- **GogId** – GOG Id гри типу `uint32` (поле відсутнє, якщо відповідну гру не знайдено у базі даних сервісу);
- **KuliGame** – модель [KuliGameModel](#), якщо інформація про локалізацію гри є у [Каталозі української локалізації ігор](#), інакше `null`;
- **SteamGame** – модель [SteamGameModel](#), якщо інформація про гру є у базі даних сервісу, інакше `null`;
- **CuratorReviews** – масив моделей [SteamCuratorGameModel](#) з рецензіями кураторів, може бути порожнім;
- **BloodyGame** – модель [SteamBloodyGameModel](#), якщо гра є українською та продається у російському регіоні, інакше `null`;
- **GogGame** – модель [GogGameModel](#), якщо інформація про гру є у базі даних сервісу, інакше `null`.

KuliGameModel:

- **Name** – назва гри типу `string`;
- **Url** – посилання на сторінку гри в [КУЛІ](#) типу `string`;
- **Descriptor** – комбінований енумератор [KuliDescriptorType](#), що містить службову інформацію про гру;
- **Origin** – комбінований енумератор [KuliOriginType](#), що містить інформацію про походження гри;
- **Localization** – комбінований енумератор [KuliLocalizationType](#) з інформацією про тип локалізації.

KuliDescriptorType:

- **None** – без службової інформації;
- **AdultOnly** – лише для дорослих.

KuliOriginType:

- **Unknown** – походження гри невідоме;
- **Ukrainian** – гра має українське походження;
- **Russian** – гра має російське походження.

KuliLocalizationType:

- **None** – локалізація відсутня;
- **Official** – офіційна локалізація;

- **Unofficial** – неофіційна локалізація;
- **SemiOfficial** – напівофіційна локалізація;
- **Text** – локалізований текст;
- **Audio** – локалізоване озвучення.

SteamGameModel:

- **AppId** – AppId гри типу `uint32`;
- **Name** – назва гри типу `string`;
- **Type** – еnumerатор [SteamApplicationType](#), що позначає тип застосунку;
- **Descriptor** – комбінований еnumerатор [SteamDescriptorType](#), що містить службову інформацію про гру;
- **CapsuleUrl** – посилання на обкладинку гри типу `string`;
- **IconUrl** – посилання на піктограму гри типу `string`;
- **Platforms** – комбінований еnumerатор [SteamPlatformType](#) з інформацією про доступні платформи;
- **Localization** – комбінований еnumerатор [SteamLocalizationType](#) з інформацією про тип локалізації;
- **Metadata** – модель [SteamGameMetadataModel](#) з додатковими відомостями про гру;
- **Vendors** – масив моделей [SteamVendorModel](#), які містять узагальнені відомості про постачальника.

SteamApplicationType:

- **Game** – гра;
- **Demo** – демоверсія;
- **Mod** – модифікація;
- **Movie** – відео (фільм);
- **DLC** – завантажуваний вміст;
- **Guide** – посібник;
- **Software** – службова програма;
- **Video** – відео;
- **Series** – відео (серіал);
- **Episode** – відео (епізод);
- **Hardware** – обладнання;
- **Music** – саундтрек;
- **Beta** – бета-версія;
- **Tool** – службова програма;
- **Advertising** – гра (промо-матеріал).

SteamDescriptorType:

- **None** – без службової інформації;
- **Hidden** – прихована гра (видалена з крамниці Steam);
- **Unlisted** – знято з продажу;
- **AgeGated** – вікове обмеження (для гри застосовується перевірка віку);
- **AdultOnly** – лише для дорослих.

SteamPlatformType:

- **Undefined** – невизначено;
- **Windows** – підтримка Windows;
- **MacOS** – підтримка MacOS;
- **Linux** – підтримка Linux;
- **SteamOS** – підтримка SteamOS;
- **SteamDeck** – підтримка Steam Deck;
- **VR** – підтримка VR.

SteamLocalizationType:

- **None** – локалізація відсутня;
- **Text** – локалізований текст;
- **Audio** – локалізоване озвучення;
- **Subtitles** – локалізовані субтитри.

SteamGameMetadataModel:

- **PlayerCategoryIds** – масив типу [uint32](#), що містить ідентифікатори категорій Steam, які описують режими, що підтримує гра;
- **FeatureCategoryIds** – масив типу [uint32](#), що містить ідентифікатори категорій Steam, які описують функціональні можливості, що підтримує гра;
- **Publishers** – масив типу [string](#), що містить перелік видавців гри;
- **Developers** – масив типу [string](#), що містить перелік розробників гри;
- **StoreLinks** – масив типу [string](#), що містить перелік зовнішніх посилань, що пов'язані з грою;
- **Elanguages** – масив типу [int32](#), що містить перелік ідентифікаторів мов, що підтримує гра.

SteamCuratorGameModel:

- **AppId** – AppId гри типу [uint32](#);
- **CuratorId** – Steam Id куратора типу [uint32](#);
- **CuratorName** – назва куратора типу [string](#);
- **ReviewType** – енумератор [SteamCuratorReviewType](#) з типом рецензії;
- **Review** – текст рецензії типу [string](#).

SteamCuratorReviewType:

- **Recommended** – куратор рекомендує;
- **NotRecommended** – куратор не рекомендує;
- **Informational** – змістовна рецензія.

SteamBloodyGameModel:

- **AppId** – AppId гри типу [uint32](#);
- **PriceFormatted** – текстове представлення вартості гри з валютою типу [string](#).

GogGameModel:

- **Id** – Id гри типу [uint32](#);
- **Name** – назва гри типу [string](#);
- **Slug** – текстовий ідентифікатор гри типу [string](#);
- **Editions** – масив типу [uint32](#), що містить Id варіантів видань гри;
- **Type** – еnumerатор [GogApplicationType](#), що позначає тип застосунку;
- **Descriptor** – комбінований еnumerатор [GogDescriptorType](#), що містить службову інформацію про гру;
- **CoverUrl** – посилання на обкладинку гри типу [string](#);
- **IconUrl** – посилання на піктограму гри типу [string](#);
- **Platforms** – комбінований еnumerатор [GogPlatformType](#) з інформацією про доступні платформи;
- **Localization** – комбінований еnumerатор [GogLocalizationType](#) з інформацією про тип локалізації.

GogApplicationType:

- **Game** – гра;
- **Mod** – модифікація;
- **DLC** – завантажуваний вміст.

GogDescriptorType:

- **None** – без службової інформації;
- **AgeGated** – вікове обмеження (для гри застосовується перевірка віку);
- **AdultOnly** – лише для дорослих.

GogPlatformType:

- **Undefined** – невизначено;
- **Windows** – підтримка Windows;
- **MacOS** – підтримка MacOS;
- **Linux** – підтримка Linux.

GogLocalizationType:

- **None** – локалізація відсутня;
- **Text** – локалізований текст;
- **Audio** – локалізоване озвучення.

Приклад запиту

GET <https://prystanok.com.ua/api/games/steam?appid=1643320,289620>

Query-параметри:

- **1643320** – AppId гри [S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chernobyl](#);
- **289620** – AppId гри [Collapse](#).

Відповідь:

```
{
  "1643320": {
    "SteamAppId": 1643320,
    "GogId": 1848734189,
    "KuliGame": {
      "Name": "S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chernobyl",
      "Url": "https://kuli.com.ua/stalker-2-heart-of-chernobyl",
      "Descriptor": "None",
      "Origin": "Ukrainian",
      "Localization": "Official, Text, Audio"
    },
    "SteamGame": {
      "AppId": 1643320,
      "Name": "S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chernobyl",
      "Type": "Game",
      "Descriptor": "AgeGated",
      "CapsuleUrl":
        "https://shared.fastly.steamstatic.com/store_item_assets/steam/apps/1643320/c58763f2dadbb8e78771267f509d4c7cec6690b2/library_600x900.jpg",
      "IconUrl":
        "https://cdn.fastly.steamstatic.com/steamcommunity/public/images/apps/1643320/d76395a6974f2aa5622c3e270a5c45192a0f3650.jpg",
      "Platforms": "Windows, SteamOS",
      "Localization": "Text, Audio, Subtitles",
      "Metadata": {
        "PlayerCategoryIds": [
          2
        ],
        "FeatureCategoryIds": [
          22,
          29,
          30,
          23,
          61,
          62
        ]
      },
      "Publishers": [
```

```
        "GSC Game World (worldwide)",
        "SEGA (Japan)",
        "4Divinity (China and South East Asia)"
    ],
    "Developers": [
        "GSC Game World"
    ],
    "StoreLinks": [
        "YouTube",
        "Facebook",
        "Twitter",
        "Discord",
        "Reddit",
        "Instagram",
        "Threads"
    ],
    "Elanguages": [
        0,
        1,
        2,
        3,
        4,
        5,
        6,
        7,
        8,
        10,
        12,
        19,
        21,
        22,
        25,
        26,
        27
    ]
},
"Vendors": [
    {
        "Name": "4Divinity (China and South East Asia)",
        "TotalGamesPublished": 1,
        "TotalGamesDeveloped": 0,
        "UkrainianGamesPublished": 1,
        "UkrainianGamesDeveloped": 0,
        "RussianGamesPublished": 0,
        "RussianGamesDeveloped": 0
    },
    {
        "Name": "GSC Game World",
        "TotalGamesPublished": 7,
        "TotalGamesDeveloped": 16,
        "UkrainianGamesPublished": 7,
        "UkrainianGamesDeveloped": 16,
        "RussianGamesPublished": 0,
        "RussianGamesDeveloped": 0
    },
}
```

```
{
  "Name": "GSC Game World (worldwide)",
  "TotalGamesPublished": 1,
  "TotalGamesDeveloped": 0,
  "UkrainianGamesPublished": 1,
  "UkrainianGamesDeveloped": 0,
  "RussianGamesPublished": 0,
  "RussianGamesDeveloped": 0
},
{
  "Name": "SEGA (Japan)",
  "TotalGamesPublished": 1,
  "TotalGamesDeveloped": 0,
  "UkrainianGamesPublished": 1,
  "UkrainianGamesDeveloped": 0,
  "RussianGamesPublished": 0,
  "RussianGamesDeveloped": 0
}
],
"SteamCuratorReviews": [
  {
    "AppId": 1643320,
    "CuratorId": 43011665,
    "CuratorName": "Українські ігри",
    "ReviewType": "Informational",
    "Review": "Це УКРАЇНСЬКА гра. Якщо вона вас зацікавила, то придбайте її при нагоді або принаймні додайте до бажаного, щоби вона частіше з'являлася в чужих рекомендаціях."
  },
  {
    "AppId": 1643320,
    "CuratorId": 44691570,
    "CuratorName": "Ukrainian game localization catalog",
    "ReviewType": "Informational",
    "Review": "Локалізація від SBT Localization/Шлякбित्रаф офіційно додана розробником."
  },
  {
    "AppId": 1643320,
    "CuratorId": 44983949,
    "CuratorName": "Sho Po Razraby?",
    "ReviewType": "Recommended",
    "Review": "Наші козаки"
  },
  {
    "AppId": 1643320,
    "CuratorId": 45100494,
    "CuratorName": "Кривавий GameDev",
    "ReviewType": "Recommended",
    "Review": " S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chernobyl не продається на росії, розробники наразі покинули російський ринок, не продають там жодні свої ігри.\n⚠️ Однак, гра має підтримку російських субтитрів."
  }
],
"SteamBloodyGame": null,
"GogGame": {
```

```
    "Id": 1848734189,
    "Name": "S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chernobyl - Standard Edition",
    "Slug": "stalker_2_heart_of_chernobyl_standard_edition",
    "Editions": [
      1848734189,
      1769087520,
      1630445267
    ],
    "Type": "Game",
    "Descriptor": "None",
    "CoverUrl": "https://images.gog-statics.com/824bbaca572a6cb4f1e6f4169c0a4c1e1c63a2010d9a7b6b35255f3f4fa308d7.jpg",
    "IconUrl": "https://images.gog-statics.com/4c68b0aa809cca5ce247cd88b3d2814474426802018a4964c66f50c9c3a48a69.png",
    "Platforms": "Windows",
    "Localization": "Text, Audio"
  }
},
"289620": {
  "SteamAppId": 289620,
  "KuliGame": null,
  "SteamGame": {
    "AppId": 289620,
    "Name": "Collapse",
    "Type": "Game",
    "Descriptor": "None",
    "CapsuleUrl":
      "https://shared.fastly.steamstatic.com/store_item_assets/steam/apps/289620/library_600x900.jpg",
    "IconUrl":
      "https://cdn.fastly.steamstatic.com/steamcommunity/public/images/apps/289620/a2a0c5a50bcd3a2654cd75e1363d443656ecaa20.jpg",
    "Platforms": "Windows",
    "Localization": "None",
    "Metadata": {
      "PlayerCategoryIds": [
        2
      ],
      "FeatureCategoryIds": [
        29,
        13,
        62
      ],
      "Publishers": [
        "ESDigital Games"
      ],
      "Developers": [
        "Creoteam"
      ],
      "StoreLinks": [],
      "Elanguages": [
        0,
        8
      ]
    }
  },
  "Vendors": [
```

```
{
  {
    "Name": "ESDigital Games",
    "TotalGamesPublished": 89,
    "TotalGamesDeveloped": 1,
    "UkrainianGamesPublished": 1,
    "UkrainianGamesDeveloped": 0,
    "RussianGamesPublished": 85,
    "RussianGamesDeveloped": 1
  },
  {
    "Name": "Creoteam",
    "TotalGamesPublished": 2,
    "TotalGamesDeveloped": 3,
    "UkrainianGamesPublished": 2,
    "UkrainianGamesDeveloped": 3,
    "RussianGamesPublished": 0,
    "RussianGamesDeveloped": 1
  }
]
},
"SteamCuratorReviews": [
  {
    "AppId": 289620,
    "CuratorId": 43011665,
    "CuratorName": "Українські ігри",
    "ReviewType": "Informational",
    "Review": "👍👎 Це УКРАЇНСЬКА гра, але вона належить російському видавцю. Купуючи її, ви не підтримуєте розробників, а фінансуєте ворогів нашої країни."
  },
  {
    "AppId": 289620,
    "CuratorId": 44454298,
    "CuratorName": "CITADEL",
    "ReviewType": "Informational",
    "Review": "ГРА ВІД УКРАЇНСЬКОГО РОЗРОБНИКА - АЛЕ ПРАВА НА ГРУ НАЛЕЖАТЬ ГРОМАДЯНАМ ВОРОЖОЇ ДЛЯ НАС ДЕРЖАВИ! Купляючи цю гру ви напряму спонсоруєте рфію!"
  },
  {
    "AppId": 289620,
    "CuratorId": 37941500,
    "CuratorName": "Sich - ukrainian spirit",
    "ReviewType": "NotRecommended",
    "Review": "ГРА ВІД УКРАЇНСЬКОГО РОЗРОБНИКА ТА РОСІЙСЬКОГО ВИДАВЦЯ! Грати в це неприйнятно та аморально по відношенню до ваших співгромадян, котрі гинуть під час російського вторгнення в Україну"
  }
],
"SteamBloodyGame": {
  "AppId": 289620,
  "PriceFormatted": "299 руб."
},
"GogGame": null
}
```

Отримання даних про постачальників

GET /api/vendors/steam

Отримує інформацію про одного постачальника або більше (але не більше 100) з бази даних [Ігрового пристанку](#). Інформація включає відомості про загальну кількість виданих та розроблених ігор, кількість виданих та розроблених українських ігор а також кількість виданих та розроблених російських ігор.

Query-параметри:

- **names** – масив найменувань постачальників типу `string`, що розділені комою. Є обов'язковим, довжина масиву має бути від 1 до 100 елементів включно, регістр символів не враховується.

Відповідь:

- **HTTP 200:** повертає словник, де найменування постачальника є ключем, а значення є узагальненими відомостями про постачальника у вигляді моделі [SteamVendorModel](#);
- **HTTP 400:** якщо query-параметри неправильного формату або довжина не у допустимому діапазоні;
- **HTTP 429:** якщо кількість запитів перевищує встановлений ліміт у межах визначеного періоду часу (rate limit).

Опис типів даних

SteamVendorModel:

- **Name** – найменування постачальника типу `string`;
- **TotalGamesPublished** – загальна кількість виданих ігор типу `uint32`;
- **TotalGamesDeveloped** – загальна кількість розроблених ігор типу `uint32`;
- **UkrainianGamesPublished** – кількість виданих українських ігор типу `uint32`;
- **UkrainianGamesDeveloped** – кількість розроблених українських ігор типу `uint32`;
- **RussianGamesPublished** – кількість виданих російських ігор типу `uint32`;
- **RussianGamesDeveloped** – кількість розроблених російських ігор типу `uint32`.

Приклад запиту

GET <https://prystanok.com.ua/api/vendors/steam?names=Flying%20Cafe%20for%20Semianimals,GSC%20World%20Publishing>

Query-параметри:

- Flying Cafe for Semianimals;
- GSC World Publishing.

Відповідь:

```
{
  "Flying Cafe for Semianimals": {
    "Name": "Flying Cafe for Semianimals",
    "TotalGamesPublished": 1,
    "TotalGamesDeveloped": 1,
    "UkrainianGamesPublished": 1,
    "UkrainianGamesDeveloped": 1,
    "RussianGamesPublished": 0,
    "RussianGamesDeveloped": 0
  },
  "GSC World Publishing": {
    "Name": "GSC World Publishing",
    "TotalGamesPublished": 8,
    "TotalGamesDeveloped": 0,
    "UkrainianGamesPublished": 8,
    "UkrainianGamesDeveloped": 0,
    "RussianGamesPublished": 0,
    "RussianGamesDeveloped": 0
  }
}
```